manon

Gestion des catégories

Semaine 1 : Le tableau

Aspect graphique

Aspect programmation

```
<html>
<body>
Les catégories
<?php
try
{
$connexion = new PD0('mysql:host=localhost;dbname=bdarbitre', 'root', '');
}
catch(Exception $e)
{
die('Erreur: '.$e->getMessage());
}
$resultat=$connexion->query('SELECT NUM_CATEGORIE, NOM_CATEGORIE,
MONTANT_INDEMNITE FROM categorie')
?>
```

Connexion à la base de données et création de la requête permettant de récupérer le nom, numéro et montant de chaque catégories.

```
Numero categorie 

Nom categorie 

Nom categorie 

>Montant indemnite
```

```
<?php echo $ligne['NOM CATEGORIE'];?>
       <?php echo $ligne['MONTANT INDEMNITE'];?>
       <a href="action/action supprimer cat.php?num=<?php echo
$ligne['NUM CATEGORIE'];?>">Supprimer</a> <!-- Lien pour la suppression</pre>
d'une catégorie. -->
       <a href="form/form modifier cat.php?num=<?php echo
$ligne['NUM CATEGORIE'];?>">Modifier</a> <!-- Lien vers le formulaire</pre>
de modification d'une catégorie. -->
   <?php
}
?>
<?php
$resultat->CloseCursor();
?>
<a href="form/form_ajouter_cat.php"> Ajouter </a> <!-- Bouton de validation
de l'ajout. -->
</body>
</html>
```

Création du tableau puis remplissage de celui ci avec les résultats de la requête précédente.

Semaine 2: Le formulaire d'ajout === Aspect graphique ===

===Aspect programmation === <code> <html> <head> <title>Ajouter une categorie</title> </head> <legend>Ajouter une catégorie.</legend> <body> <script> function verifinputetoile(){ var input=document.forms[0].elements; retourne les éléments du formulaires(input, label,...) for(var i=0;i<input.length;i++) { var tinput=input[i].id.split(""); créer un tableau avec [0]="etoile" si on a name="etoilenom" if(tinput.length>0 && tinput[0]=="etoile") { if (input[i].value=="") { alert(tinput[1]+": Champ obligatoire"); input[i].focus(); positionne un focus sur le champ return false; une erreur on redonne la main au formulaire } } document.forms[0].submit(); } </script> </code> Code en JavaScript permettant de signaler a l'utilisateur si il oublie de remplir un champ obligatoire. Le programme va vérifier, pour chacun des champs ayant un id commençant par "etoile", si il n'est pas vide et afficher une alerte si c'est le cas. <code> <form method "get" action="../action/actionajoutercat.php"> Nom Categorie: <input id="etoilenom" type="text" name="Nom" > Montant Indemnite: <input id="etoilemontant" type="text" name="MtnInd" ><input type="button" value="AJOUTER"</td> onclick="verifinputetoile()" ></tobe> Création du formulaire et du bouton « AJOUTER ». Le formulaire de modification. === Aspect graphique === ===Aspect programmation === On utilise les même lignes de code de JavaScript que le formulaire d'ajout ainsi que la meme connexion à la base de données. <code> \$resultat=\$connexion→prepare('SELECT NUMCATEGORIE, NOMCATEGORIE, MONTANTINDEMNITE FROM categorie WHERE NUMCATEGORIE=:numC'); \$resultat→execute(array('numC'⇒\$GET['num'])); \$ligne=\$resultat→fetch() ?> <form</pre> method "get" action="../action/actionmodifiercat.php"> <input type="hidden" name="Num" value=<?php echo \$ligne['NUMCATEGORIE']?> > Nom categorie id="etoilenom" type="text" name="Nom" value=<?php echo \$ligne['NOMCATEGORIE']?> > Montant indemnite <input id="etoilemontant"</td>

type="text" name="Montant" value=<?php echo \$ligne['MONTANTINDEMNITE']?»</to></to></to></to></to> value="MODIFIER" onclick="verifinputetoile()"> </form> </body> </code> La requête \$resutat permet d'obtenir les informations sur la catégorie sélectionné grâce au numéro de catégorie qui est passé dans le lien « numC ». Ensuite pour remplir les champs avec les valeurs correspondante il suffit de faire value=<?php echo \$ligne['nomduchamps']?> . Puis lorsqu'on clique sur le bouton cela execute d'abord le script Java, et fait les modification si le formulaire est conforme.

From: / - APs et stages du BTS SIO du lycée Suzanne Valadon

Permanent link: /doku.php/slam/ws/2011/ppe2.2/equipe3/accueil

Last update: 2014/01/07 13:56

