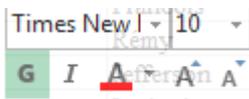




Compte-rendu des manipulations effectuées au cours du TD.



En effectuant un clic droit, on peut avoir accès aux options de la police, la taille, l'écriture des caractères.

1			Date de naissance			
2		Catégorie	du	au		
3	1	débutant	01/01/2001	31/12/2002		
4	2	poussin	01/01/1999	31/12/2000		
5	3	benjamin	01/01/1997	31/12/1998		
6	4	moins de 13	01/01/1995	31/12/1996		
7	5	moins de 15	01/01/1993	31/12/1994		
8	6	moins de 17	01/01/1991	31/12/1992		
9	7	senior	01/01/1974	31/12/1990		
10	8	vétéran	01/01/1950	31/12/1973		
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
36						
37						
38						

Le tableau qui classe les joueurs par catégorie en fonction de leur âge.

=SI(F3<Catégories!D\$10;9;SI(F3<Catégories!D\$9;8;SI(F3<Catégories!D\$8;7;SI(F3<Catégories!D\$7;6;SI(F3<Catégories!D\$6;5;SI(F3<Catégories!D\$5;4;SI(F3<Catégories!D\$4;3;SI(F3<Catégories!D\$3;2))))))

L'algorithme qui permet de déterminer la catégorie des joueurs de la table JOUEURS.

=RECHERCHEV(A2;Catégories!A\$4:D\$12;2)

RECHERCHEV pour
rechercher le N°Catégorie et Nom Catégorie.

E11 : =SOMME(E3:E10)

	A	B	C	D	E	F
1			Date de naissance			
2		Catégorie	du	au		
3	1	débutant	01/01/2001	31/12/2002	0	
4	2	poussin	01/01/1999	31/12/2000	6	
5	3	benjamin	01/01/1997	31/12/1998	18	
6	4	moins de 13	01/01/1995	31/12/1996	13	
7	5	moins de 15	01/01/1993	31/12/1994	17	
8	6	moins de 17	01/01/1991	31/12/1992	2	
9	7	senior	01/01/1974	31/12/1990	15	
10	8	vétéran	01/01/1950	31/12/1973	4	
11					75	
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						

La fonction =NB.SI permet de rechercher la somme des joueurs d'une catégorie, avec la fonction =SOMME , elle permet de calculer la somme totale des joueurs.

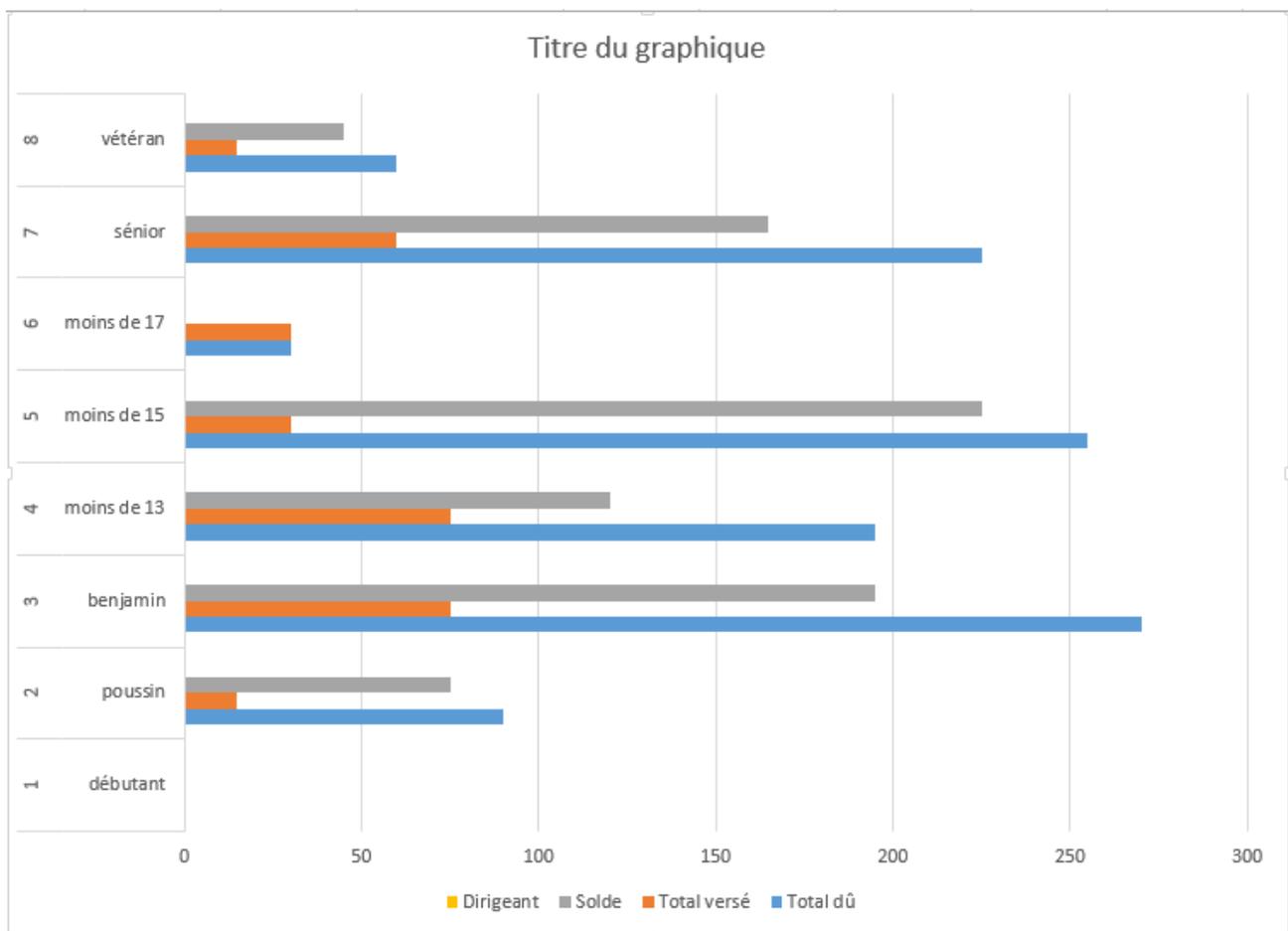
	A	B	C	D	E	F
1	N°Cat	Catégorie	Total dû	Total versé	Solde	Dirigeant
2	1	débutant				NAVEAU
3	2	poussin				GALLOT
4	3	benjamin				BRIANY
5	4	moins de 13				COSSARDEAUX
6	5	moins de 15				COUSIN
7	6	moins de 17				GILLET
8	7	sénior				TORRIANI
9	8	vétéran				MELIN
10						
11						
12						

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Cat.	Nom	Prénom	Type	N° licence	Date naiss	Tél.	adresse	adresse	adresse
2	1	NAVEAU	Jean jacques	entraîneur	47114047	12/10/1950	03/24/54/56/83	Grand Rue		8160 SAPOGNE
3	2	GALLOT	Jannick	entraîneur	102660456	23/02/1960	03/24/26/05/35	9 rue de la Fontaine		8350 VILLERS
4	3	BRIANY	Yves	entraîneur	123456789	24/09/1949	03/24/26/62/52	rue du pressoir		8350 CHEVEUGES
5	4	COSSARDEAUX	Vincent	entraîneur	20834922	01/09/1958	03/24/54/08/37	29 rue de la Chatterie		8350 HANNOGNE
6	5	COUSIN	Jean Pierre	entraîneur	123456789	04/05/1940	03/24/26/49/17	chemin des voiselles		8350 HANOGNE
7	6	GILLET	Frederic	président	38616710	30/08/1961	03/24/54/56/83	Grand Rue		8160 SAPOGNE
8	7	TORRIANI	Bruno	secrétaire	77118393	12/06/1955	03/24/29/19/98	3 rue Salvador Allende		8200 SEDAN
9	8	MELIN	Christophe	x	123456789	13/09/1954	03/24/29/55/77	rue de la fontaine		8350 CHEVEUGES
10										
11										
12										

La feuille Licences et Dirigeants.

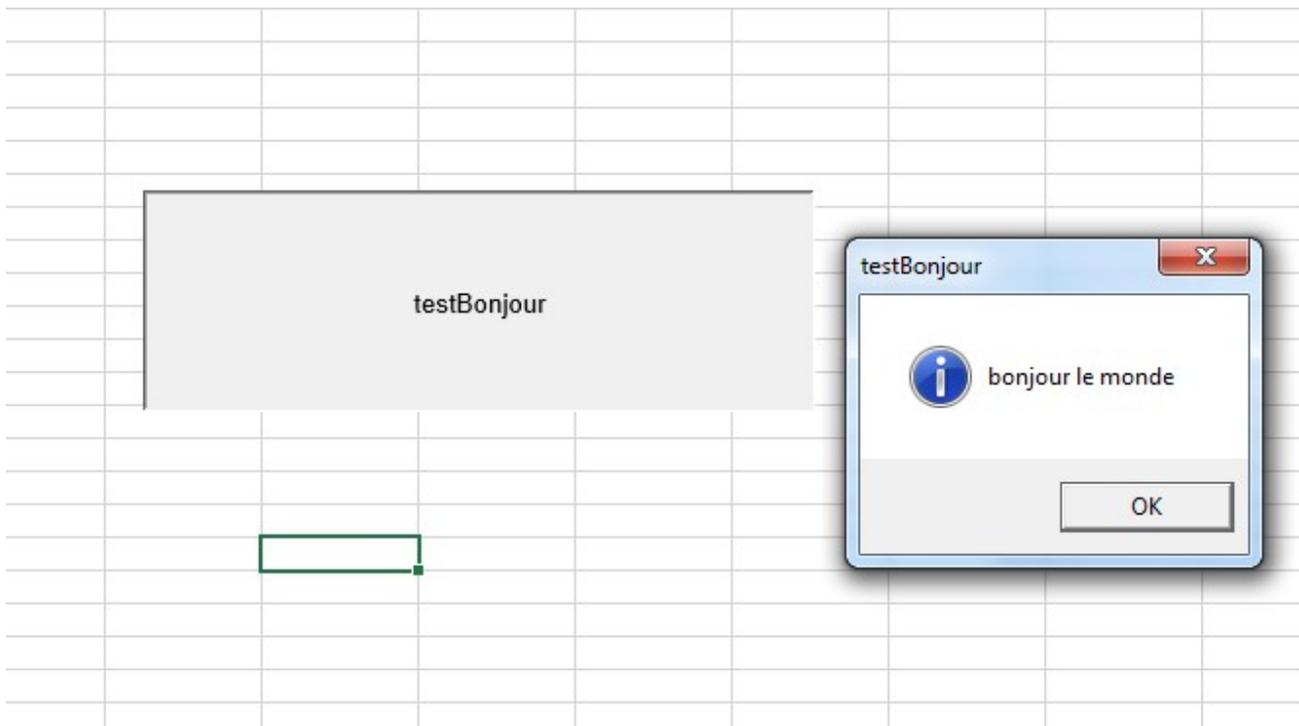
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	N°Cat	Catégorie	Total dû	Total versé	Solde	Dirigeant				
2	1	débutant	0	0	0	NAVEAU				
3	2	poussin	90	15	75	GALLOT			15	
4	3	benjamin	270	75	195	BRIANY				
5	4	moins de 13	195	75	120	COSSARDEAUX				
6	5	moins de 15	255	30	225	COUSIN				
7	6	moins de 17	30	30	0	GILLET				
8	7	sénior	225	60	165	TORRIANI				
9	8	vétéran	60	15	45	MELIN				
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										

Le tableau rempli de la feuille Licence.



L'histogramme réalisé.

Le test de la macro « bonjour le monde »



Le test de la macro « bonjour le monde » sur une boîte de dialogue.

```
Copie de Base-joueurs_V97.xlsx - Module3 (Code)
(Général) color_poussin
Sub color_poussin()
    Dim cel As Range 'range représente une cellule ou un groupe de cellules
    Dim i As Integer
    Dim dateN As Date

    'parcourir la sélection de l'utilisateur

    For Each cel In Selection
        If cel.Column = 6 Then
            dateN = cel.Text
            annéeN = Year(dateN)
            If annéeN >= 1991
                And annéeN <= 1992 Then
                    cel.Font.Color = vbRed
            End If
        End If
    Next
End Sub
```

Le code VBA réalisé avec Microsoft Visual Basic(le macro) avec « color_poussin » qui colorie en rouge les membres ayant des dates de naissance compris entre 1991 à 1992.

```
celNom = "C" & cel.Row 'construit l'adresse de la cellule C2 si cel.Row vaut 2
Range(celNom).Font.Color = vbRed 'colorier le nom
```

Lexique

Range : représente une cellule, une ligne, une colonne ou une sélection de cellules. Permet de manipuler une cellule ou un groupe de cellules.

For Each : instruction permettant d'extraire un élément d'une collection (par exemple la collection Range).

Manipulation des dates (ladate=25/08/1990)

Year(ladate) : renvoie l'année (1990)

Month(ladate) : renvoie le mois (08)

Day(ladate) : renvoie le jour (25)

Le code VBA réalisé avec Microsoft Visual Basic(le macro) avec « color_poussin »(une autre fois) qui colorie en rouge le nom des joueurs ayant des dates de naissance compris entre 1991 à 1992.

```
Sub Horloge() 'la macro est à nouveau exécutée après 1 seconde par
Excel
    Application.OnTime Now + TimeValue("00:00:01"), "Horloge"
    Range("A1") = Time
End Sub
```

Le code VBA réalisé avec Microsoft Visual Basic(le macro) permet de calculer l'heure.

```
Function nbCmp(cels As Range, valCmp)
    'cels est la plage de cellule
    'valCmp est la valeur recherchée

    Dim cel As Range
    Dim valC As String

    nbCmp = 0

    valC = valCmp
    'convertir valC en une chaîne (Cstr)
    'supprimer les espaces à gauche (Ltrim)
    If TypeName(valC) <> "String" Then
        valC = LTrim(CStr(valC))
    End If

    lg = Len(valC)
    For Each cel In cels
        'on compare la même longueur de car.
        If Mid(cel.Text, 1, lg) = valC Then
            nbCmp = nbCmp + 1
        End If
    Next
End Function
```

Le code VBA réalisé avec Microsoft Visual Basic(le macro) permet de calculer le nombre de cellules.

```
Sub déplacer_vertical()  
    'Static permet de mémoriser la référence de la dernière cellule utilisée entre chaque  
    'exécution de déplacer_vertical  
    Static cell_en_cours As String      Const cell_deb = "A1"  
    Const cell_fin = "A21"  
    Const cell_deb= "A1"  
    If cell_en_cours = "" Or Range(cell_deb) <> "" Then  
        cell_en_cours = cell_deb 'la 1ère fois ou à chaque réinitialisation de A1  
    End If
```

Le code VBA réalisé avec Microsoft Visual Basic(le macro) permet de souhaiter un « Joyeux Anniversaire ! » au joueur concerné selon la date.